

SLESA-U10



NICOLAUDIE
ARCHITECTURAL

USB - DMX интерфейс



Обзор

Автономный контроллер DMX может использоваться для управления широким спектром различных систем DMX, от RGB/RGBW до более продвинутого сценического оборудования. Контроллер оснащен 512 каналами DMX (с возможностью расширения до 1024) и различными функциями, включая дистанционное управление с iPhone/iPad/Android, возможности WiFi, сухие контакты и флэш-память. Уровни освещения, цвета и эффекты можно программировать с ПК, Mac, Android, iPad или iPhone с помощью прилагаемого программного обеспечения.

<http://www.nicolaudie.com/slesa-u10.htm>

Ключевые особенности

- Автономный DMX-контроллер
- USB и WiFi подключение для программирования/управления
- 512 каналов DMX с возможностью расширения до 1024
- Автономный режим с 99 сценами
- 100 КБ флэш-памяти для хранения автономных программ
- 8 сухих контактов через разъем NE10
- Связь по сети Wi-Fi для удаленного управления
- Настройка OEM
- Программное обеспечение Windows/Mac для настройки динамических цветов/эффектов
- Приложения для iPhone/iPad/Android
- Технология SUT позволяет использовать устройство с другим программным обеспечением Nicolaudie Group

Примечание: совместимость функций зависит от того, какое приложение используется с контроллером и какие дополнения SUT были приобретены

Технические характеристики

Входная мощность	5-5,5В DC 0,6А
Протокол выходного сигнала	DMX512 (x2)
Возможность программирования	ПК, Mac, планшет, смартфон
Доступные цвета	оранжевый
Разъемы	USB-C, 2x XLR3, 2x NE10
Память	Флэш-память 100 КБ
Условия окружающей среды	IP20. 0°C - 50°C
Кнопки	2 кнопки для смены сцен + 1 кнопка для диммера
Габариты (в упаковке)	79x92x43 мм, 120 г (140x135x50 мм, 340 г)
Требования к ОС	Mac OS X 10.13 + Windows 10/11
Стандарты	О низком напряжении, EMC, ROHS

Аксессуары по запросу:

POWER1_EU/UK/US

Блок питания переменного/постоянного тока 5 В с вилкой ЕС/Великобритании/США

ПОДКЛЮЧЕНИЕ

Использование в режиме реального времени с компьютером



Автономное использование или использование в режиме реального времени со смартфоном/планшетом



Внешний HE10

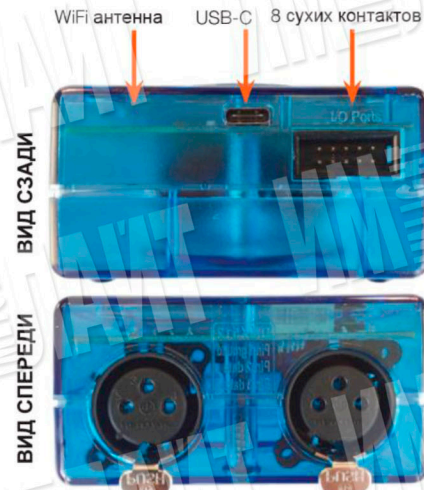
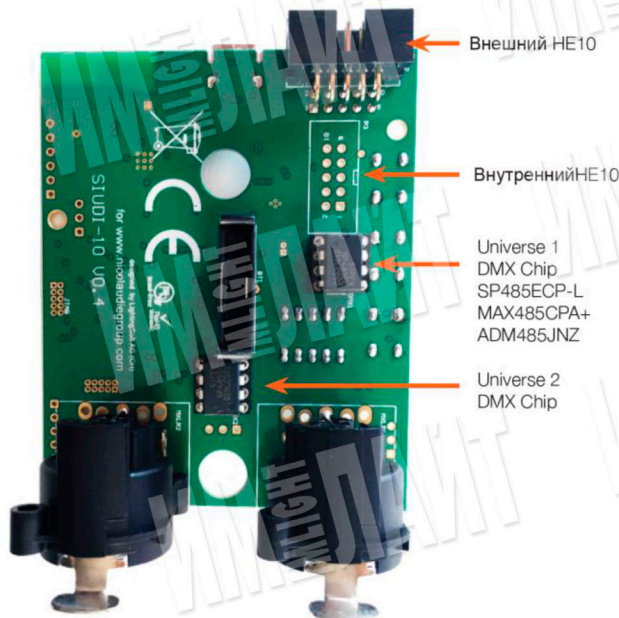


- P1 PORT 1
- P2 PORT 2
- P3 PORT 3
- P4 PORT 4
- P5 PORT 5
- P6 PORT 6
- P7 PORT 7
- P8 PORT 8
- GND Ground

Внутренний HE10



- 1 Ground
- 2 Dimmer
- 3 DMX+
- 4 PREVIOUS
- 5 DMX-
- 6 NEXT
- 7 Zone
- 8 LED DMX
- 9 VUSB
- 10 LED USB



- Вселенная №2
- 1 DMX2 ground
 - 2 DMX2 data-
 - 3 DMX2 data+

- Вселенная №1
- 1 DMX1 ground
 - 2 DMX1 data-
 - 3 DMX1 data+

НАСТРОЙКА КОНТРОЛЛЕРА

Управление по сети

Контроллер может быть подключен напрямую с компьютера/смартфона/планшета (режим точки доступа) или подключен к существующей локальной сети (клиентский режим). Контроллер будет работать в режиме точки доступа (AP) по умолчанию. Для получения дополнительной информации см. раздел «Программирование контроллера».

- В режиме точки доступа сетевое имя по умолчанию — Smart DMX Interface XXXXXX, где X — серийный номер. Для серийных номеров выше 179000 пароль по умолчанию — smartdmx0000. Для серийных номеров ниже 179001 пароль по умолчанию — 00000000.
- В клиентском режиме контроллер по умолчанию настроен на получение IP-адреса от маршрутизатора через DHCP. Если сеть не работает с DHCP, можно вручную задать IP-адрес и маску подсети. Если в сети включен файловый экран, разрешите порт 2430

Обновления

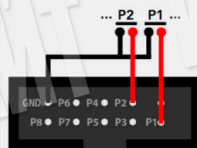
Контроллер можно обновить на store.dmxsoft.com. Здесь можно разблокировать аппаратные функции и приобрести обновления программного обеспечения.

Запуск порта с сухими контактами

Сцены можно запускать с помощью входных портов (замыкание контактов). Для активации порта необходимо создать контакт не менее 1/25 секунды между портами (1...8) и землей (GND) с помощью внешнего разъема NE10. Для ответа перед записью в интерфейс DMX сцены должны быть назначены портам 1-8 в программном обеспечении.

См. руководство по программному обеспечению. Примечание: сцены не останавливаются при отключении соединения.

Разъем: разъем IDC, гнездовой, 2,54 мм, 2 ряда, 10 контактов, 0918 510 6813
Кабель: ленточный кабель. 191-2801-110



Программирование контроллера

Контроллер можно запрограммировать с ПК, Mac, устройства iOS (Apple) или Android с помощью ПО, доступного на нашем сайте. Дополнительную информацию см. в руководстве к соответствующему ПО. Прошивку можно обновить с помощью Hardware Manager, который входит в комплект программного обеспечения, а также доступен в App Store.

ESA2 Software (Windows/Mac)
<http://www.nicolaudie.com/esa2.htm>

ESA Pro 2 (Windows/Mac)
<https://www.nicolaudie.com/esapro2.htm>

Hardware Manager (Windows/Mac/iPhone/iPad) – прошивка, настройки
<https://eu-tools.n-g.co/Release/HardwareManager.exe>
<https://eu-tools.n-g.co/Release/HardwareManager.dmg>

Версию для iPhone/iPad/Android можно найти, выполнив поиск по запросу «Hardware Tools» в App Store.

Обслуживание

Детали, требующие обслуживания:

- Чипы DMX (DMX Chip) — используются для управления по DMX (см. стр. 2.)

Удаленное управление с iPhone/iPad/Android

Arcolis Remote - приложение для удаленного управления по беспроводной локальной сети. Управление выбором сцены, диммированием и сбросом сцены. Приложение найдет все совместимые устройства в сети.

Arcolis Remote Pro создает полностью настраиваемый пульт управления для вашего планшета или смартфона. Arcolis Remote Pro — это мощное и интуитивно понятное приложение, позволяющее пользователю легко добавлять кнопки, фейдеры, цветовые колеса и многое другое. Приложение найдет все совместимые устройства в сети.

Примечание: * Функции цветового колеса и дистанционного управления выбором цвета не поддерживаются этой моделью контроллера.

<http://www.nicolaudie.com/arcolis>

Light Rider

SLESA-U10 можно модернизировать для работы с Light Rider, купив лицензию SUT на store.dmxsoft.com

Выведите свое световое шоу на новый уровень с новым приложением DJ для Android и iPad. Light Rider позволяет вам управлять DMX-освещением без программирования: www.lightrider.com

Запуск сети UDP

Контроллер можно подключить к существующей системе автоматизации по сети и запускать с помощью пакетов UDP на порту 2430. Более подробную информацию см. в документе «Remote Protocol».

УСТРАНЕНИЕ НЕПОЛАДОК

На дисплее отображается '88'

Контроллер находится в режиме загрузчика. Это специальный «режим загрузки», который запускается до загрузки основной прошивки. Попробуйте перезаписать прошивку с помощью последней версии *Hardware Manager*.

На дисплее отображается 'EA'

На устройстве нет шоу. Попробуйте записать шоу на контроллер.

Компьютер не видит контроллер

- Убедитесь, что установлена последняя версия ПО с нашего веб-сайта.
- Подключитесь через USB и откройте *HardwareManager* (находится в каталоге ПО). Если контроллер не обнаружен, попробуйте обновить прошивку. Если он по-прежнему не распознан, попробуйте метод ниже.
- Режим загрузчика.

Иногда обновление встроенного ПО может завершиться неудачно, и устройство может не распознаться компьютером. Запуск контроллера в режиме «Bootloader» заставляет контроллер запускаться на начальном уровне и в некоторых случаях позволяет обнаружить контроллер и записать прошивку. Чтобы принудительно обновить прошивку в режиме загрузчика:

1. Выключите интерфейс.
2. Запустите *HardwareManager* на своем компьютере.
3. Нажмите и удерживайте кнопку диммера (обозначенную на печатной плате как «PB_ZONE») и одновременно подключите USB-кабель. В случае успеха ваш интерфейс появится в *HardwareManager* с суффиксом _BL.
4. Обновите прошивку

На дисплее отображается 'LI'

Это означает, что активирован режим «LIVE» и контроллер подключен и работает в режиме реального времени с компьютером, планшетом или смартфоном.

Осветительные приборы не реагируют

- Проверьте правильность подключения DMX +, - и GND.
- Убедитесь, что драйвер или осветительный прибор находятся в режиме DMX.
- Убедитесь, что адрес DMX правильно установлен.
- Убедитесь, что в цепи не более 32 устройств.
- Проверьте, мигает ли красный индикатор DMX. На каждом XLR имеется по одному индикатору.
- Подключитесь к компьютеру и откройте *Hardware Manager* (находится в каталоге ПО). Откройте вкладку DMX Input/Output и переместите фейдеры. Если ваши приборы здесь отвечают, возможно, проблема с файлом шоу.

Что означают индикаторы на контроллере?

- Синий:
 - ВКЛ.: Подключено, но нет передачи данных
 - Мигает: активность WiFi
 - ВЫКЛ.: нет подключения WiFi
- Желтый: Устройство получает питание
- Красный: мигание указывает на активность DMX
- Зеленый: активность USB